

Emu64 Fileformat SID-Dump (*.sdp)

Version 1.0 - Thorsten Kattaneck © Berlin 15.12.2018

Diese Datei wird vom Emu64 erzeugt und enthält alle Werte, die über einen bestimmten Zeitraum in die SID Register geschrieben wurden. Außerdem wird auch der Zeitliche Abstand zwischen den Schreibzyklen abgespeichert. Somit ist es möglich mit dieser Datei, ohne die anderen C64 Komponenten zu emulieren einen real oder emulierten SID anzusteuern.

Ausschnitt aus einer sdp Datei:

0000:0000	53 49 44 5F 44 55 4D 50 38 00 FB 8B 38 00 93 4B	SID_DUMP8.û.8..K
0000:0010	3C 00 23 1E 1B 00 09 1A 00 09 19 00 09 18 00 09	<.#.....
0000:0020	17 00 09 16 00 09 15 00 09 14 00 09 13 00 09 12
0000:0030	00 09 11 00 09 10 00 09 0F 00 09 0E 00 09 0D 00
0000:0040	09 0C 00 09 0B 00 09 0A 00 09 09 00 09 08 00 09
0000:0050	07 00 09 06 00 09 05 00 09 04 00 09 03 00 09 02
0000:0060	00 09 01 00 09 00 00 09 10 FF 4B 0F FF 03 14 FFÿK.ÿ..ÿ
0000:0070	03 12 81 05 18 07 05 38 00 28 E1 17 00 09 16 008.(á.....
0000:0080	09 15 00 09 14 00 1C 13 00 09 12 00 09 11 00 09
0000:0090	10 00 09 0F 00 09 0E 00 09 0D 00 09 0C 00 09 0B
0000:00A0	00 09 0A 00 09 09 00 09 08 00 09 07 00 09 06 00

Beschreibung:

0x0000 - 0x0007: Kennung 'SID_DUMP'
0x0008 - ENDE : Streaming Daten

Streaming Daten:

Die Streamingdaten bestehen aus Paketen mit einer Länge von 3-4 Bytes. Die Pakete werden im Stream Nahtlos im Stream aneinander gehängt.

Paket Beschreibung:

Das erste Byte enthält die SID Register Nummer und eine Kennung ob die gezählten Zyklen kleiner als 256 sind oder größer als 255.

0x00

Bit 0-4: Nummer des SID Registers

Bit 5 : Size Flag - 0=Zyklen kleiner 256; 1=Zyklen größer 255

Das zweite Byte enthält den zu schreibenden Wert in das SID Register.

0x01

Bit 0-7: Wert des SID Registers

Sind die Zyklen kleiner als 256 so reicht ein Byte für die Wartelänge, ansonsten werden 2 Byte Benutzt.

Das ist Abhängig von dem Size Flag an 0x00 im Paket.

Wenn SizeFlag = 0 reicht ein 8Bit Wert

0x02 Wartezyklen 0-255

Wenn SizeFlag = 1 muss ein 16Bit Wert sein

0x02-0x03 Wartezyklen 0-65535

Also, ist das SizeFlag=0 wird nur ein Byte gelesen. Ist das SizeFlag=1 dann werden 2 Bytes gelesen.

Wichtig noch !

Die Wartezyklen sind die Zyklen, die vom letzten Paket bis zu diesem Paket gezählt wurden.